CLUB URUGUAYO DE ARQUERÍA

Montevideo – Uruguay
secretaria@cuarq.org
www.cuarq.org

RECOMENDACIONES PARA EL 4to TORNEO y Final Nacional Outdoor 2026

- **Estar muy atentos a la información en ianseo.net porque de surgir algún cambio se informará por allí.**

- **Las inscripciones se realizarán todas en el mismo formulario, ya sea que el arquero vaya a participar en el 4to torneo y FN, solamente en el 4to torneo o solamente en la FN.**

- Habrá cupo de 120 arqueros. De ahí en más se aceptarán inscripciones por orden de anotación en función de los lugares libres que hayan quedado.

- Luego de completado el cupo, tienen preferencia los arqueros que precisan los puntajes para el Ranking Nacional, los demás arqueros federados, los menores, las Escuelas y los No federados.

- Durante el 4to torneo y la Final Nacional no habrá WiFi disponible para el público. Todos los arqueros deberán tener carga suficiente y datos disponibles en su celular para poder llevar el ianseo en caso de que les toque hacerlo. Importante tengan instalada la app Ianseo Scorekeeper NG, especialmente arqueros federados que participen en eliminatorias.

- Recordamos que todos los torneos realizados por el CUArq se realizan en su **totalidad** utilizando IANSEO (clasificatoria y eliminatorias).

- Enlace para descargar la app Scorekeeper NG https://play.google.com/store/apps/details?id=net.ianseo.scorekeeperng&pcampaignid=web_share

Montevideo – Uruguay
secretaria@cuarq.org
www.cuarq.org

- Se habilitarán zonas de calentamiento a corta distancia previo a las rondas de práctica.
- Los paraflechas del campo de tiro NO se habilitarán para calentamiento (las dianas ya estarán colocadas). Sin embargo, antes del comienzo de la primera ronda de Clasificación se realizarán 3 series de práctica en lugar de las 2 habituales.

- En estas rondas de práctica se pueden tirar todas las flechas que se deseen, siempre que sea dentro del tiempo reglamentario.

- Recordamos que se deben marcar todos los impactos, incluso en las rondas de práctica.

- Reportar a uno de los jueces del torneo:
  - Toda flecha perdida (aún en las rondas de práctica), rebote o flecha colgando
  - Flechas embutidas totalmente en el parapeto
  - Flechas que queden dentro de la zona entre la línea de tiro y la línea de 3 metros.
  - Cuando exista un fallo del equipo durante la serie de clasificación

- En caso de rebote o flecha colgando, todos los atletas de esa contención dejarán de tirar y permanecerán en la línea de tiro y llamarán a un juez para informarle.

- Las correcciones en la planilla de anotación la podrán realizar los mismos arqueros, sin necesidad de intervención de un juez, pero deberán poner sus iniciales en la fila correspondiente.

- Luego de terminada la Clasificación, los arqueros dispondrán de 10 minutos para verificar la coincidencia de resultados de la planilla con lo registrado en el Ianseo Socrekeeper, FIRMARLAS y entregarlas en el lugar que el organizador haya establecido. Pasado ese tiempo las planillas pueden no ser aceptadas por los jueces.

Montevideo – Uruguay
secretaria@cuarq.org
www.cuarq.org

- Una vez entregadas las planillas NO SE PODRÁ solicitar su devolución. REVISAR todo antes de entregarlas (subtotales, puntajes totales, firmas, etc.)

- Las finales de Tradicional, Longbow y Recurvo U21 se realizarán como siempre en las zonas correspondientes y con los cronómetros habituales.

- Los bronces y oro de Raso, Compuesto y Recurvo, masculino y femenino, se harán con tiro alterno y serán televisados en su totalidad si los tiempos de transmisión de que disponga COU TV son suficientes.

- En caso de que los tiempos no alcancen o la transmisión no se realice o se interrumpa por cualquier motivo, las finales de tiro alterno se realizarán igualmente.

- Todos los datos de distribución de arqueros en los paraflechas y demás datos se encontrarán disponibles en la página ianseo.net.

- Pueden visualizarse en tiempo real los datos de los puntajes obtenidos en la página de ianseo.net.

- Cada arquero que compite en tiro alterno deberá contar con un representante de su confianza (puede ser otro arquero de su mismo club) para que controle los puntajes de sus flechas al momento de realizar la puntuación.

- Los coaches y los representantes de los arqueros que tiran en tiro alterno deberán tener la misma indumentaria oficial del arquero que tira y si lo desean podrán contar con un monocular o prismáticos propios.

- En la pantalla de tiro alterno (una sola para ambos arqueros) habrá 2 semáforos, uno a izquierda y otro a derecha, con una flecha apuntando al lado que le toca tirar. En cuanto un arquero tira su flecha comenzarán a contar los 20 segundos del otro arquero y la flecha señalará al semáforo correspondiente a ese arquero. Así se continuará hasta que hayan tirado las 3 flechas.

Montevideo – Uruguay
secretaria@cuarq.org
www.cuarq.org

- Si un arquero no tira su flecha en los 20 segundos que le corresponden, se considerará fuera de tiempo y se computará como M.

- De todos modos, antes del comienzo del tiro alterno un juez del evento brindará una breve descripción del procedimiento a los competidores, coaches y representantes de los arqueros que compiten.

- Es imprescindible que los arqueros que tiran alterno cuenten con 6 flechas o más porque mientras le traen las 3 flechas que acaban de tirar ya tendrán que estar tirando las siguientes 3 flechas.

- Las 3 flechas ya tiradas y que serán traídas por auxiliares de campo le serán entregadas a los coaches que se encuentran apoyando a los arqueros que están tirando.

Comisión Directiva
CUArq